

VectorsRacetrack: key vocabulary

column vector		wektor kolumnowy — wektor zapisany pionowo, z jedną liczbą nad drugą.
directed path		ścieżka skierowana — linia ze strzałką pokazująca kierunek z jednego miejsca do drugiego.
displacement		przemieszczenie — odległość w linii prostej i kierunek od punktu początkowego do położenia końcowego.
endpoint		punkt końcowy — punkt, w którym trasa lub linia się kończy.
evaluate		obliczyć — obliczyć wartość wyrażenia.
expression		wyrażenie — grupa liczb i liter połączonych działaniami, bez znaku równości
like terms		wyrazy podobne — wyrazy, które mają tę samą literę lub litery albo nie mają żadnej litery, więc można je dodawać lub odejmować.
line segment		odcinek — prosta część linii, która zaczyna się w jednym punkcie, a kończy w drugim.
resultant		wektor wypadkowy — pojedynczy wektor, który ma taki sam całkowity efekt jak dodanie dwóch lub więcej wektorów.
simplified		uproszczyć — zapisać coś w najmniejszej lub najprostszej postaci bez zmiany jego wartości
variable		zmienna — litera oznaczająca wielkość, która może się zmieniać
vector		wektor — wielkość mająca zarówno długość, jak i kierunek

VectorsRacetrack: key vocabulary

column vector		wektor kolumnowy — wektor zapisany pionowo, z jedną liczbą nad drugą.
directed path		ścieżka skierowana — linia ze strzałką pokazująca kierunek z jednego miejsca do drugiego.
displacement		przemieszczenie — odległość w linii prostej i kierunek od punktu początkowego do położenia końcowego.
endpoint		punkt końcowy — punkt, w którym trasa lub linia się kończy.
evaluate		obliczyć — obliczyć wartość wyrażenia.
expression		wyrażenie — grupa liczb i liter połączonych działaniami, bez znaku równości
like terms		wyrazy podobne — wyrazy, które mają tę samą literę lub litery albo nie mają żadnej litery, więc można je dodawać lub odejmować.
line segment		odcinek — prosta część linii, która zaczyna się w jednym punkcie, a kończy w drugim.
resultant		wektor wypadkowy — pojedynczy wektor, który ma taki sam całkowity efekt jak dodanie dwóch lub więcej wektorów.
simplified		uproszczyć — zapisać coś w najmniejszej lub najprostszej postaci bez zmiany jego wartości
variable		zmienna — litera oznaczająca wielkość, która może się zmieniać
vector		wektor — wielkość mająca zarówno długość, jak i kierunek

Match the English word to its Polish meaning

column vector	ścieżka skierowana — linia ze strzałką pokazująca kierunek z jednego miejsca do drugiego.
directed path	obliczyć — obliczyć wartość wyrażenia.
displacement	wektor kolumnowy — wektor zapisany pionowo, z jedną liczbą nad drugą.
endpoint	odcinek — prosta część linii, która zaczyna się w jednym punkcie, a kończy w drugim.
evaluate	wyrażenie — grupa liczb i liter połączonych działaniami, bez znaku równości
expression	przemieszczenie — odległość w linii prostej i kierunek od punktu początkowego do położenia końcowego.
like terms	wektor — wielkość mająca zarówno długość, jak i kierunek
line segment	zmienna — litera oznaczająca wielkość, która może się zmieniać
resultant	punkt końcowy — punkt, w którym trasa lub linia się kończy.
simplified	wektor wypadkowy — pojedynczy wektor, który ma taki sam całkowity efekt jak dodanie dwóch lub więcej wektorów.
variable	wyrazy podobne — wyrazy, które mają tę samą literę lub litery albo nie mają żadnej litery, więc można je dodawać lub odejmować.
vector	uprościć — zapisać coś w najmniejszej lub najprostszej postaci bez zmiany jego wartości

Match the English word to its Polish meaning: answers

column vector	ścieżka skierowana — linia ze strzałką pokazująca kierunek z jednego miejsca do drugiego.
directed path	obliczyć — obliczyć wartość wyrażenia.
displacement	wektor kolumnowy — wektor zapisany pionowo, z jedną liczbą nad drugą.
endpoint	odcinek — prosta część linii, która zaczyna się w jednym punkcie, a kończy w drugim.
evaluate	wyrażenie — grupa liczb i liter połączonych działaniami, bez znaku równości
expression	przemieszczenie — odległość w linii prostej i kierunek od punktu początkowego do położenia końcowego.
like terms	wektor — wielkość mająca zarówno długość, jak i kierunek
line segment	zmienna — litera oznaczająca wielkość, która może się zmieniać
resultant	punkt końcowy — punkt, w którym trasa lub linia się kończy.
simplified	wektor wypadkowy — pojedynczy wektor, który ma taki sam całkowity efekt jak dodanie dwóch lub więcej wektorów.
variable	wyrazy podobne — wyrazy, które mają tę samą literę lub litery albo nie mają żadnej litery, więc można je dodawać lub odejmować.
vector	uproszczyć — zapisać coś w najmniejszej lub najprostszej postaci bez zmiany jego wartości